UniRitter
Laureate International Universities®

Estrutura de dados

Prof. Antonio Leães
antonio_neto@uniritter.edu.br

Casting

- Quando não se conhece o tipo de dado que uma variável irá receber é necessário fazer um **Casting** ou **Conversão de tipos**, que tem o objetivo de alterar o tipo de um determinado valor;

- O Casting é necessário para que algumas funções que utilizam ponteiros genéricos funcionem normalmente;

- Um ponteiro armazena o endereço e tamanho em memória alocado de uma variável e fazendo um Casting alteramos o tamanho da variável que esse ponteiro armazena;

Casting

- É utilizado quando os usuários estão executando uma operação e precisam de uma conversão explícita;
- Com ele é possível converter um endereço de memória que aponta para valores de outro tipo;
- A função **malloc** retorna um ponteiro do tipo (void*), um tipo de ponteiro pode ser convertido para qualquer outro tipo automaticamente;
- Pode ser utilizado em conversões numéricas nas quais o tipo de destino é de menor precisão, por exemplo.

UniRitter
Laureate International Universities®

Estrutura de dados

Prof. Antonio Leães
antonio_neto@uniritter.edu.br